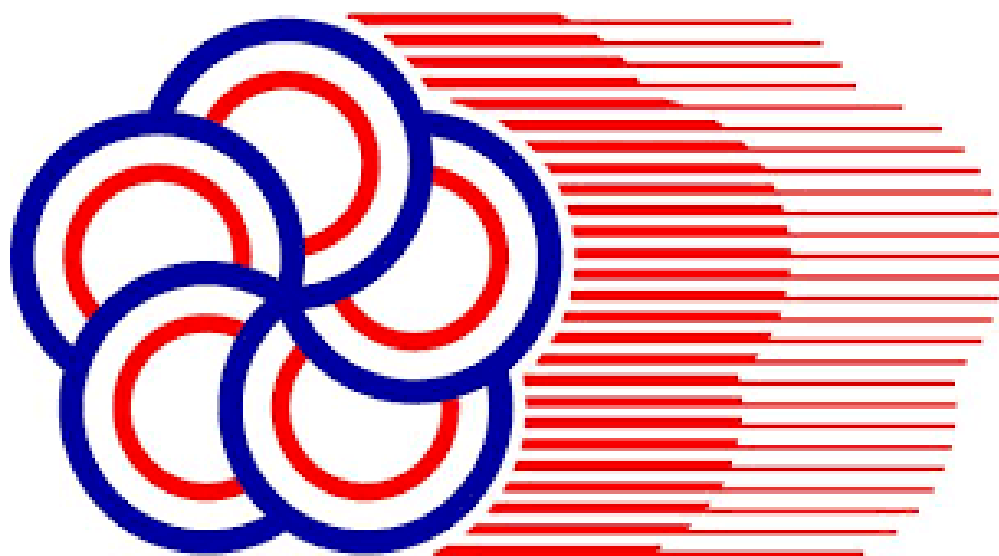


WFDF規則－田賽項目 中文版



中華民國飛盤協會

中華民國 110年 2月 14日

第六章—田賽項目

簡介：田賽項目這個名詞是用來將飛盤運動比賽的個人賽項目加以分類，換句話說就是：擲準、擲遠、回收計時（或稱為MTA—Maximum Time Aloft）、投跑接（或稱為TRC—Throw、Run and Catch）以及綜合回收（或稱為SCF—Self-caught Flight）。

田賽項目就是如何針對特定的基本技巧來比較評量：擲準是評量選手能否持續地投擲飛盤通過特定目標；擲遠是評量選手擲盤能擲多遠；回收計時評量的是選手投擲出去後，飛盤在空中滯留的時間；投跑接評量的是選手投擲後，在飛盤落地之前接住飛盤，然後測量選手期間所跑的距離；而綜合回收是回收計時及投跑接的綜合成績。

內容大綱：

601 比賽場地

601.01 總論

601.02 障礙賽

601.03 擲準

A.直線投擲位置

B.左側投擲位置

C.右側投擲位置

601.04 擲遠

601.05 回收計時賽

601.06 投跑接

602 裝備

602.01 飛盤

A.特殊限定

602.02 測量工具

602.03 碼錶

602.04 擲準架

603 比賽規則

603.01 擲準

A.比賽

B.比賽用盤

C.時間

D.犯規

E.投擲成功

F.計分

603.02 擲遠

- A. 比賽
- B. 比賽用盤
- C. 時間
- D. 犯規
- E. 測量
- F. 分數
- G. 干擾情形

603.03 回收計時

- A. 比賽
- B. 比賽用盤
- C. 投擲計時
- D. 投擲時間
- E. 接盤
- F. 成績
- G. 分組配置
- H. 比賽順序
- I. 干擾情形

603.04 投跑接

- A. 比賽
- B. 比賽用盤
- C. 犯規
- D. 測量
- E. 接盤
- F. 投擲時間
- G. 成績
- H. 分組配置
- I. 比賽順序
- J. 干擾情形

603.05 綜合回收賽

604 比賽過程

604.01 行政人員

- A. 擲準
- B. 擲遠
- C. 回收計時
- D. 投跑接

604.02 晉級

- A. 擲遠、綜合回收、回收計時，投跑接
- B. 擲準

604.03 平手

A.擲準

B.擲遠

C.綜合回收

604.04 遲到

A.擲準

B.擲遠和綜合回收

605 術語

601 比賽場地

601.01 總論：任何平地都可以是比賽場地，但修剪整齊的草地是比較好的，因為草地基本上較平，可避免障礙或坑洞，對選手而言也安全。

601.02 障礙物：

若已知有固定不變的障礙物會影響投擲，設置投擲區時就要盡量降低問題發生的可能性；一旦主裁判或區域裁判解釋過這些障礙物，若這些障礙物影響到比賽，則不可以重來一次。場地設計應考慮障礙物因素。

601.03 擲準：

比賽場地有7個投擲位置，以目標為中心，依不同的距離和角度來設定；上述的投擲位置畫有清楚的違規線，包括有一條前線和與其垂直的邊線，兩者都是120公分長、5-10公分寬。前線兩端轉角處應以小、且可移動的圓錐物標示。投擲位置是依目標所在及其兩側的延伸範圍來決定。見圖 6.1 及 6.2

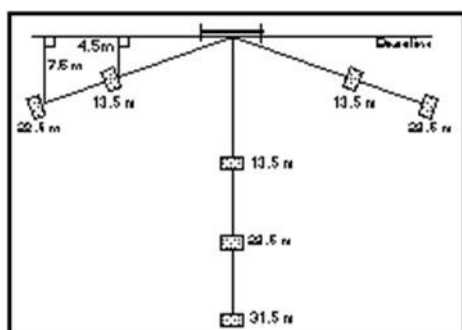


Fig. 6.1
Accuracy Stations

圖6.1

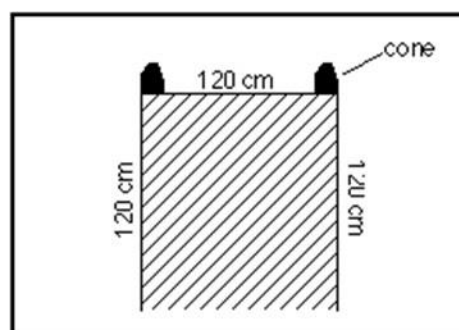


Fig. 6.2
Throwing Stations

圖6.2

- A. 正面位置：有三個直線位置，離目標的距離分別是13.5公尺、22.5公尺、31.5公尺。直線投擲位置的中心點應在一條假想的直線上，這直線和目標的兩側線在目標的中心點交會。
- B. 左側投擲位置：有2個左斜角投擲的位置在選手投擲位置的左邊。一個距離目標13.5公尺，和目標型成的角度是從該位置中心點與底線垂直，垂直線為4.5公尺，所形成的角度。另一位置則在和4.5公尺同一角度的延長線上，離目標22.5公尺，從該位置前線中點畫一底線垂直線線長7.5公尺。
- C. 右側投擲位置：有 2個右斜角投擲的位置在選手投擲目標的右邊；一個距離目標13.5公尺，和目標型成的角度是從該位置中心點與底線垂直，垂直線為4.5公尺，所形成的角度；另一位置則在和4.5公尺同一角度的延長線上，離目標22.5公尺，從該位置前線中點畫一底線垂直線線長7.5公尺。

D. 隨意的比賽場地：比賽區域可採用可移動的目標來設置正確的投擲位置，目標的擺放位置應畫在地上。見圖 6.3。

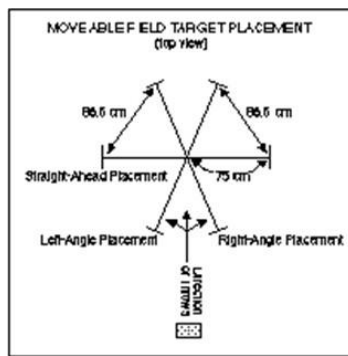


圖6.3

601.04 擲遠：比賽區域的周長範圍必須足以涵蓋飛盤飛行的所有距離，必須盡量保證測量的準確性，而且該區的風向不能有阻擋。場地的設計必須使得投擲在風的影響下仍能繼續進行。有5個投擲位置，每個都畫有界線包括一條3公尺的前線和長3公尺到15公尺的垂直側線，這些界線都是寬5公分到10公分；每個投擲位置的前線兩邊轉角應有小且可移動的圓錐物作標誌，每個投擲位置間至少應有6公尺長的多餘空間。見圖 6.4。

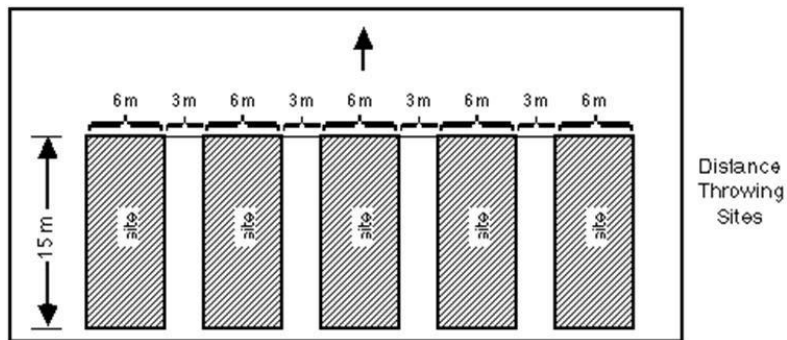


圖6.4

601.05 回收計時：回收場地應包括飛盤飛行的足夠範圍。以確保選手容易活動的可能性；場內不需任何其他標記、線記或設計。

601.06 投跑接：比賽場地周長範圍必須足以涵蓋飛盤飛行的所有距離，必需盡量提供選手活動的空間；依場地的大小和風向，地上應清楚地畫有一個或數個內邊直徑4公尺的圓形界線，這些界線的寬長在5公分到10公分之間。見圖 6.5。

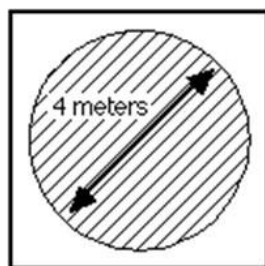


Fig. 6.5.
TRC Throwing Site

圖6.5

602 裝備

602.01 飛盤：選手可以使用一個或多個各種樣式的飛盤，只要飛盤符合第一章中世界飛盤總會（WFDF）規定中的基本條件及602.01（A）中的規格要求，飛盤不需要完全相同。

A.特別限定：為了比賽的設計及安全的考量，標準比賽中的飛盤必需符合世界飛盤總會規定的飛盤條件（107項）即以下附加條件：

- A. 圓周形狀：圓周率需達75或以上（不弄成斜角—見108項【D】）。
- B. 盤邊半徑：盤邊半徑要大於 1/16 英吋（1.6 公釐）見108項【E】。
- C. 重量：外邊直徑每公分不可超過 6.7 公克。
- D. 硬度：在標準測試過程裡，未超過 9.1 公斤（20 磅）的壓力下，必須能夠完全自由彎曲（見 108 項【F】）。

602.02 測量工具：測量距離和投跑接時可使用捲尺或電子測量器，長度必須長達200公尺。

602.03 碼錶：回收計時預使用4個碼錶，最小值到百分之一秒。

602.04 擲準架：在比賽擲準時，投擲目標是以堅硬材料製成1.5平方的平面物，架設離地1公尺，可自行直立，並從後面安裝一輕網。見圖6.6。

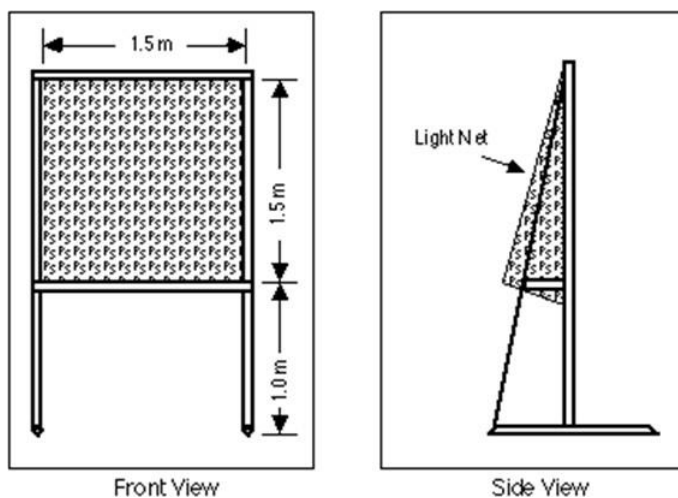


圖6.6

603 比賽規則

603.01 擲準

A.比賽：選手在每個投擲位置每次可以投擲4次，總共有28次投擲，投擲通過目標的次數愈多愈好，每個位置完成4次投擲後再繼續下一個位置投擲，完成投擲的順序沒有規定；投擲目標附近不能有接盤者，但可安排人員取回飛盤。

B.比賽用盤：選手至少要有4片符合602.01中各項規定之自己的飛盤，建議準備多個預備盤，以免有飛盤有損傷。

- C.時間：28次投擲要在7分鐘內完成，在剩下1分鐘時會有個時間警告，7分鐘之後，任何投擲都判作無效。
- D.犯規：當選手投擲時，身體不可有任何部分觸及或超越投擲線，投擲之後的後續動作若超過投擲線是允許的。但任何犯規情形下的投擲，都算無效的投擲。
- E.有效投擲：只要擲出的飛盤由前往後完全地通過擲準架，沒有犯規，不超線，就算是有效投擲。
- F.計分：一次有效投擲算一分，無效投擲不得分。

603.02 擲遠：

- A.比賽：選手在每回合5次嘗試機會中，投擲得愈遠愈好。
- B.比賽用盤：選手至少要有5個符合602.01中各項規定之自己的飛盤，建議準備多個預備盤，重新投擲時可用。
- C.時間：選手在裁判發出訊息後2分半鐘內要完成5次投擲，剩下30秒鐘時會有時間警告。在準決賽與總決賽時，方式會改成比賽時間內同時進行；在這種方式下，選手在裁判發出訊號後4分鐘內，要完成5次投擲，所有選手在同一時間內進行投擲，在準決賽裡，採用的是兩回合連續同時進行，在剩下2分鐘與30秒時各會有時間警告，不管何種方式，規定時間之外所作的投擲皆不予以列入記錄。
- D.犯規：當選手投擲時，身體不可有任何部份觸及或超越投擲線，投擲之後的後續動作若超過投擲線沒有關係。但任何犯規情形下的投擲都判為無效。
- E.測量：合於規定的投擲要從投擲線的前線中點，開始測量到飛盤落地之中點，所有的測量都必需很精確。
- F.成績：選手投擲最遠的一次就是該名選手的成績。
- G.干擾：若有人或動物碰到選手正在飛行的飛盤，該選手可以選擇該次投擲有效，並從受干擾的地點測量，或是立即選擇重新投擲，重新投擲時間可增加 30秒。

603.03 回收計時：

- A.比賽：選手擲出飛盤後，在選手自己接到飛盤前。讓它在空停留愈久愈好；每回合有5次投擲機會。
- B.比賽用盤：選手應為自己準備一片以上的飛盤 602.01之各節規定，以免飛盤遺失或不適合自己使用，所以多加一片飛盤是有利的。
- C.投擲計時：飛盤飛行時間是從離手瞬間開始到碰觸飛盤為止，計時範圍到百分之一秒；選手成績的時間就是計時小組登記的三組時間中居中的時間，如果計時小組只有登記到兩組時間，則候補計時員的記錄就是第三組的時間；如果沒有候補的時間，則兩組時間平均；如果只登記到一組有效時間，則需要重新投擲一次，無效投擲不列入記錄。
- D.投擲時間：選手要在裁判發出投擲訊號後15秒之內投擲，若在15秒之後才投擲出去，以零（0）分計算。

- E.接盤：飛盤投擲後，在觸地前選手以單手接住而沒有觸及身體其它部分，此接盤為有效；選手在接盤前，只要每次只以身體的一部份接觸飛盤，選手可以不限次數地碰觸飛盤，若接盤動作與飛盤觸地同時發生，此接盤仍有效。選手在投擲飛盤前，要完全控制住飛盤，為了投擲而換手或以身體的其它部份接觸飛盤，都算符合規定；若對投擲有效與否有爭議，選手應提出意見，然後由比賽裁判重新檢視一次。
- F.成績：記錄中最長的時間就是選手的成績。
- G.分組：為使比賽快速完成，將選手分成5人一組，輪流投擲，每人輪流投擲一次，順序重複，直到每人完成該回合中的5次投擲為止。
- H.比賽順序：在第一回合中是以隨機的方式決定開始的順序，在接下來的回合中，每位選手則依前一回合的表現來決定投擲的順序及位置，若有二位或多位選手在前一回合表現結果相同，則該回合的順序以擲飛盤的正反面來決定。見104.03部份。
- I.干擾：若有人或動物碰到正在飛行且本來可接到的飛盤，或是選手邊奔跑邊準備接盤時，確實被干擾阻撓，該次投擲算是無效，選手可重新投擲。若是如 601.02各節所指的永久性、可預知的障礙物，選手就無法重新投擲。

603.04 投跑接：

- A.比賽：選手必須在畫好的圓形區域內投擲飛盤，在接到飛盤之前，飛盤飛得愈遠愈好。每位選手每回合有5次投擲機會。
- B.比賽用盤：選手至少要有1個符合 602.01中各節規則之自己的飛盤，建議準備多個預備盤，以免飛盤遺失或飛盤不能使用。
- C.犯規：當選手投擲時，身體不可有任何部份觸及或超越投擲線，投擲之後的後續動作超過投擲線沒有關係。但任何犯規情形都會使該次投擲無效，且分數為零（0）分。
- D.測量：從選手接盤動作碰到飛盤該點正下方地面量起，至投擲區最近的一點為止，測量要盡量準確；如果測量起點是在投擲圈或投擲圈內，該次投擲以零（0）分計算。
- E.接盤：回收603.03（E）部份中對接盤的規定也適用於投跑接項目。
- F.投擲時間：回收 603.03（D）部份中對比賽時間的規定也適用於投跑接項目。
- G.成績：選手有效投擲中投擲最遠的一次就是該名選手的成績。
- H.分組：回收603.03（G）部份中對分組的規定也適用於投跑接項目。
- I.比賽順序：回收603.03（H）部份對比賽順序規定也適用於投跑接項目。
- J.干擾：回收603.03（I）部份中對干擾的規定也適用於投跑接項目。

603.05 綜合回收賽（自接賽）：

- A.綜合回收：總合選手在回收和投跑接中的表現另外加分；綜合回收的扣分也包括回收和投跑接在內，回收和投跑接的規定事項也適用於綜合回收中。

- B. 計分：綜合回收的計分是以每回合中，選手回收的成績乘上 5.5（取到小數點後百位數），再加上該選手投跑接成績。舉例說明回收成績 10.05 秒就等於 55.25 分，投跑接 57.41 公尺的成績就等於 57.41 分，加起來綜合回收分數就是 112.69 分。

604 比賽過程

604.01 裁判：

- A. 擲準：主裁判指定選手到各自的位置並與其他裁判配合，區域裁判負責為選手計時、判定犯規行為及記錄有效投擲；如果可以找到另一人幫助區域裁判判定投擲成功或失敗，如此一來，區域裁判可專心注意犯規行為。
- B. 擲遠：主裁判指定選手到各自的位置並與其他裁判配合，區域裁判負責為選手計時、判定犯規行為；每個投擲區域都派有兩人的測量小組，負責在每個投擲的落地區作記號，並測量投擲的最長距離；記分員會將每次投擲的結果記錄下來。
- C. 回收計時：主裁判指定選手到各自的位置並與其他裁判配合，區域裁判則負責唱名，測量投擲時間，並對有效投擲進行判定與記錄；測量小組有 4 人（3 名計時，1 名後補），以碼錶測量投擲的成績。
- D. 投跑接：主裁判指定選手到各自的位置並與其他裁判配合，區域裁判則負責唱名，測量投擲時間，並對有效投擲進行判定和記錄；測量小組有 5 人，將有效投擲作記號並負責測量最長距離。

604.02 晉級：必預依賽前參加的人數來決定每回合晉級的人數；排名前面的種子球員在初賽時要平均分散；上一場的成績表現會決定下一場的比赛順序。見 603.03 (H)

A. 擲遠、綜合回收、回收計時、投跑接：

- (1) 30 人以下：初賽—淘汰至 15 人，包括平手選手；準決賽—淘汰至 5 人；總決賽。
- (2) 31-80 人：初賽—淘汰至 25 人，包括平手選手；準決賽—淘汰至 5 人；總決賽。
- (3) 80 人以上：初賽—淘汰至 50 人，包括平手選手；第二回合—淘汰至 10 人，包括平手選手；準決賽—淘汰至 5 人；總決賽。

B. 擲準：

- (1) 30 人以下：初賽—淘汰至 12 人，包含平手；準決賽—淘汰至 2 人；總決賽—一對一。
- (2) 31-80 人：初賽—淘汰至 20 人，包含平手；準決賽—淘汰至 2 人；總決賽—一對一。
- (3) 80 人以上：初賽—淘汰至 40 人，包含平手；第二回合—淘汰到 8 人，包含平手；準決賽—淘汰至 2 人；總決賽—一對一。

604.03 平手：

- A.擲準：如果要突破平手局面，平手雙方要舉行一對一決賽，只要贏得一個位置（一個位置投擲 4 次）就獲晉級或宣布獲勝。
- B.擲遠：如要突破平手局面，平手雙方同時進行一對一的投擲，只要先超前 3 次就獲晉級或宣布獲勝。
- C.綜合回收：如要突破平手局面，平手雙方要進行一對一的比賽；每位要進行一次回收計時投擲和投跑接投擲，以綜合回收一般的計分方式算出結果，分數較高者獲晉級或宣布獲勝。

604.04 遲到：當點名到選手時，他必須在比賽場地準備上場比賽；這些點名的順序應予張貼，若選手沒有回應，以下列程序處理：

- A.擲準：若行政人員點名就位，而該選手沒有回應，就改叫下一名選手，輪到再下一次點名時，再唱名一次缺席者的名子，如該名選手這次回應了，可以投擲，但預除去 2 次投擲機會，若仍未回應，該名選手列名並失去參賽資格。
- B.擲遠和綜合回收：若選手沒有回應就位點名，則改叫下一順位的選手，輪到下一次點名投擲時，再唱名一次缺席者的名字，如該名選手回應了，可進行投擲但只有 3 次機會；若仍未有回應，該名選手列名並失去參賽資格。

605 術語：

違規界線：擲準項目，7 個投擲位置的界線；擲遠項目，選手投擲的 6 公尺線；投跑接項目，內部直徑 4 公尺的圓形線。

落盤點：擲遠項目，飛盤飛行因第一次碰觸而受到影響之點，且作下記號。

支點：支撐選手身體重量或與地面接觸的部分。

投擲目標／目標區：擲準項目，飛盤必須通過該區才算得分。

目標平面：擲準項目，涵蓋目標部份與地面垂直的平面。

中文版翻譯：章艾薰（Eric Chang）

如有任何問題請勿自行修改，請聯絡：eric2541@yahoo.com.tw

在以下條件下：

- 您必須以作者或許可人指定的方式引用作品。